



2021年9月28日
ドルビー・ジャパン株式会社

最新技術を活用したゲーム制作・体験のオンライン・イベント 「Dolby x Game」 クリエイションの現場からゲームプレイまで

ドルビー・ジャパン株式会社(本社：東京都中央区、代表取締役社長：大沢幸弘)は、立体音響技術「Dolby Atmos[®](ドルビー・アトモス)」、及びHDR映像技術「Dolby Vision[®](ドルビー・ビジョン)」(以降本技術)による臨場感あふれるゲームコンテンツの制作や体験について、ゲーム業界やユーザー向けにオンラインで発信するイベント、「Dolby x Game」(以下、本イベント)を開始いたします。

本イベントでは、ゲーム業界に於ける、制作、技術のスペシャリストが登壇するパネルディスカッションを配信致します。本技術によって、ゲームコンテンツの制作や体験がどのように変わるのか、今後のゲーム業界の革新と期待などについて、熱く語り尽くします。加えて、ゲームタイトルなどのデモクリップを特設サイトよりリリースいたしますので、是非この機会にご体験ください。

ドルビー・ジャパン(株)代表取締役社長、大沢幸弘は、次のように述べています。

「近年、ゲーム領域に於いて、イマーシブサウンドやHDR映像の採用が広がりつつある中、ゲーム業界関係者の方々から、『どうしたら導入できるのか?』といったお問い合わせを多数いただいております。その声にお応えする形で、この度「ドルビー・ビジョン」、「ドルビー・アトモス」を用いたゲーム制作やユーザー体験について、本サイトから情報発信を始めることとしました。より豊かなゲームの体験を届けることが、ひいては日本のゲーム業界発展の一助となることを切に願っています。」

記

1. 「Dolby x Game」特設サイトの開設

概要：本イベントのパネルディスカッションの配信、本技術を活用したデモクリップ、本技術を使用したゲーム制作のワークフローなどについて情報発信いたします。

URL：<https://www.dolbyjapan.com/game>



2. パネルディスカッションの無料配信

「Dolby Vision x Game」

概要：最先端の制作現場から体験まで、ゲーム映像制作に関わるスペシャリストがHDR技術「ドルビービジョン」の活用と魅力を語るパネルディスカッションの様態を配信いたします。

登壇者：

●西川 善司治 氏 (モデレータ)	テクニカルジャーナリスト
●川瀬 正樹 氏	シリコンスタジオ株式会社 テクノロジー事業本部 研究開発室 室長 兼 ミドルウェア技術部 フェロー
●中村 雄太 氏	ルック・開発メントディレクター
●マツ・スミス 氏	マイクロソフト株式会社 ゲーミング・エコシステム・オーガナイゼーション (GEO) デベロッパーパートナーマネージャー
●水野 俊哉 氏	パナソニック株式会社 AP社 SLBD VSBU 技術センター 電気設計部 電気設計一課 第一係 係長
●近藤 広明	ドルビー・ジャパン株式会社 ライセンス&エコシステム テクニカル・セールス・マネージャー ゲーム担当

「Dolby Atmos x Game」(近日公開)

概要：最先端の制作現場から体験まで、ゲーム制作に関わるオーディオ技術のスペシャリストが立体的音響技術「ドルビーアトモス」の活用と魅力を語るパネルディスカッションの様態を配信いたします。

登壇者：

●西川 善司 氏 (モデレータ)	テクニカルジャーナリスト
●牧村 亮治 氏	株式会社 Cygames サウンド部 サウンドデザインチーム サブマネージャー / オーディオディレクター
●染谷 和孝 氏	株式会社ソナ 制作技術部 副部長
●マツ・スミス 氏	マイクロソフト株式会社 ゲーミング・エコシステム・オーガナイゼーション (GEO) デベロッパーパートナーマネージャー
●光田 康典 氏	作曲家、プロキオンスタジオ
●牛島 正人 氏	Audiokinetic 株式会社 プロダクトエキスパート
●近藤 広明	ドルビー・ジャパン株式会社 コンテンツ・ゲームビジネス テクニカルマーケティングマネージャー



3. デモクリップの無料配信

概要：「ドルビーアトモス」を活用したゲームコンテンツ 3 作品を特別にダイジェスト編集したものおよび、「ドルビービジョン」によるリアルタイムレンダリングのデモ映像をお届けします。

<Dolby Vision 対応クリップ>

- 「4K HDR Real-time 3DCG Tech Demo」 © Silicon Studio Corp.

<Dolby Atmos 対応クリップ>

- 「BIOHAZARD VILLAGE」 © CAPCOM CO., LTD
- 「DEVIL MAY CRY 5 Special Edition」 © CAPCOM CO., LTD
- 「ANUBIS ZONE OF THE ENDERS M∀RS」 © Konami Digital Entertainment

各種イベント視聴方法：本イベント特設サイトにて公開いたします。

URL：<https://www.dolbyjapan.com/game>

以上

ドルビーラボラトリーズについて

ドルビーラボラトリーズ (NYSE: DLB) は、サンフランシスコを拠点とし、世界の 20 か国以上にオフィスを展開しています。ドルビーは音響と映像の科学技術からスペクタクルな体験を作り出してきました。革新的な研究とエンジニアリングに加えて、アーティストから企業、消費者までの広範囲にわたる協力関係に基づいたエコシステムを築くことにより、ドルビーは世界の数十億の人々に画期的な体験を届けています。ドルビーシネマ、ドルビービジョン、ドルビーアトモス、ドルビーオーディオ、ドルビーボイスによる体験は、映画館、外出先、家庭、職場でのエンタテインメントとコミュニケーションを大きく変革しています。

Dolby、ドルビー、Dolby Atmos、Dolby Vision、Dolby Audio、Dolby Voice、およびダブル D 記号は、アメリカ合衆国と/またはその他の国におけるドルビーラボラトリーズの商標または登録商標です。

その他の商標はそれぞれの合法的権利保有者の所有物です。

【本リリースに関するお問い合わせ先】

Dolby Japan 株式会社

金重 聡一郎

TEL: 03-4571-1470 (代表)

080-8814-7371

e-mail: Soichiro.Kaneshige@dolby.com